



INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA - genARate





1 ZDOBĄDŹ SWOJE PIERWSZE DOŚWIADCZENIE Z TECHNOLOGIĄ AR ("WONDERPAGE")

Aby zdobyć swoje pierwsze doświadczenie z technologią AR, postępuj krok po kroku według przedstawionej poniżej instrukcji. Miej jednak na uwadze, że niniejsza instrukcja prezentuje jedynie podstawy korzystania z technologii AR; przedstawia przykładową stronę AR

(tzw. ,,Wonderpage"), zawierającą jeden obraz startowy oraz prosty, naniesiony cyfrowo element tekstowy.

1A PRZEGLĄD APLIKACJI

) GENARATE	-Apps	£
Applications @		
<u>()</u>		
genARate	Your AR App	
Targets: 300 / 1000	Targets: 0 / 1000	

Po udanym zalogowaniu wyświetlone zostaną wszystkie aplikacje powiązane z twoim kontem.

ZALOGUJ SIĘ DO PRACOWNI GENARATE

GENARA	ΓE
LOG IN	

- Otwórz ten link, aby wejść na stronę internetową pracowni genarate https://studio.genarate.com/
- Zaloguj się za pomocą podanych danych uwierzytelniających

1B STWÓRZ NOWY PROJEKT



- Na początek wybierz oficjalną aplikację generate, klikając w odpowiednią ikonę.
- Po wyborze aplikacji stwórz za jej pomocą swój pierwszy projekt, klikając w napis "Nowy Projekt".





1C ZAPISZ NOWY PROJEKT



Przed zapisaniem projektu wprowadź jego nazwę (obowiązkowe) oraz dodaj zdjęcie tytułowe i opis (opcjonalne).

1E WGRAJ OBRAZ STARTOWY



Wgraj swój obraz startowy (obraz, który będzie służył wszystkim użytkownikom do wgrywania twojej strony z elementami AR).

1D ZAPROJEKTUJ STRONĘ Z ELEMENTAMI AR ("WONDERPAGE") 1F WYBIERZ SZABLON

GENARATE Apps >	genARate 🗧 My first pro	ject				ম
Projects 🕐		NEW PROJECT	WonderPa	ages 🕐		NEW WONDERPAGE
C BECENT: ALPHANAMERIC [Thumbnail] My first project : [Description]	100 🗮 88	IPLATE MANAGER	Q	BECENT ALPHANUMERIC	88 =	TARGETS: 800 / 1000
(Department) 22.6.2018 / 1958						

- Po zapisaniu projektu będzie on widoczny we wskazanym powyżej miejscu.
- Wybierz swój projekt, by aktywować sekcję Wonderpage po prawej stronie ekranu.
- Kliknij w napis New WonderPage w prawym górnym rogu ekranu.

() GENARATE



Na początek wybierz pusty szablon (Blank) w trakcie wgrywania swojego obrazu startowego.



1G EDYTOR W PRACOWNI GENARATE



Wgrany obraz startowy jest teraz widoczny w tle edytora WonderPage.

1H NAZWIJ SWOJĄ STRONĘ ("WONDERPAGE")



Pamietaj o wpisaniu nazwy strony w lewym górnym rogu ekranu. Jest to konieczne do tego, by później móc ja Zapisać.

11 AUTOMATYCZNA OCENA OBRAZU STARTOWEGO



Przed rozpoczęciem dodawania treści cyfrowej, kliknij przycisk w lewym dolnym rogu ekranu w celu uzyskania większej ilości informacji na temat wgranego obrazu startowego. Ilość przyznanych gwiazdek pokazuje czy twój obraz spełnia wszystkie wymagania związane z procesem jego późniejszej identyfikacji.

0-1 Gwiazdka

- Obraz nie zawiera wystarczającej ilości kontrastów / bogatych elementów potrzebnych do jego właściwej identyfikacji. Zalecamy wgranie innego obrazu.
- Obraz spełnia wymagania, jednak w trakcie synchronizacji z treścią cyfrową może być wrażliwy na odbicia lub złe warunki oświetleniowe.

 Obraz posiada bogate kontrasty i właściwości niezbędne dla jego właściwej synchronizacji z treścia cyfrowa.

4 Gwiazdki

1J PASEK NARZEDZI



 Dodatkowe wskazówki dotyczące zarządzania projektem można znaleźć pod następującym linkiem: https://support.genarate.com/ knowledge-base/targetmanagement/

· Jeśli Twój obraz startowy spełnia wszystkie wymagania, możesz kontynuować swójprojekt, wzbogacając go o kolejne treści.

• Na pasku narzędzi z lewej strony ekranu możesz wybrać i dodać do obrazu startowego poszczególne rodzaje zawartości.





1K DODAJ ELEMENT TEKSTOWY

GENARATE	Apps > gen&Rate > My first project > Ur	ntitied				2
title * My first WonderPage	- · + · io · ·	08	ê ()	SAVE CL	OSE TEST	
ADD Tr					SETTINGS	
	THE					
		-				
	LUUKING)				
V E	FOI DFR-					
		,				
⁽)	Our favorite meals for you!	'				

• W najprostszym wariancie dodaj zwykły element tekstowy, klikając przycisk Tt na pasku narzędzi.

• W lewym górnym rogu ekranu pojawi się niewielkie pole do wpisania tekstu ze znaczkiem Tt.

Image: Source in the source

Więcej ustawień dotyczących każdego elementu można znaleźć po wybraniu opcji Content (Treść) (Uwaga! Opcja Content nie jest dostępna w przypadku dodawania elementów graficznych) lub Animation (Animacja).

1M USTAWIENIA - TREŚĆ

NARATE	Alex - politics - style interaction - Sylectronic Repr						
nderPage	- + <i>i</i> n	08	ø	0	0	641E 0.01E 7ET	10.01
						ATTRIBUTES OTHITENT	AVENATIONS
						On State	
						On TheoRing Lood	
	Tr						
	THE						
	CUUKING						
	FOLDER						
	IULULN						

1L USTAWIENIA - WŁAŚCIWOŚCI



Po kliknięciu w znaczek, obramowanie pola do wpisywania tekstu zmieni kolor na niebieski, zaś z prawej strony ekranu pojawi się okno z ustawieniami i właściwościami tekstu.

1N WPISZ TEKST



Wróć do okna z Właściwościami (Attributes) i w polu z treścią wprowadź dowolny tekst. Wpisany tekst automatycznie pojawi się również z lewej strony w niebieskim polu tekstowym.

2





10 SFORMATUJ TEKST

ADD C3 Tr ADD ADD ATTEM	ES CONTENT ANIMATIONS
C3 C3 C4 C4 C4 C4 C4 C4 C4 C4 C4 C4 C4 C4 C4	
Hello World	
Hello World	B I <u>U</u> I _x 1± 1± 1≣
	E HE ▲・ Ø・ Schriftart • Größe •
	Hello World
COOKING	
FULDER	1
Appearance	
Our favorite meals for you!	W 250 px H 70 p

Dobierz wielkość, czcionkę i kolor tekstu.

(O) GENARATE

<u>1P UMIEŚĆ POLE TEKSTOWE W DOCELOWYM MIEJSCU</u>



Za pomocą kursora przeciągnij i umieść pole tekstowe w docelowym miejscu (można to również zrobić wchodząc w ustawienia i wybierając pola Size (Rozmiar) i Position (Pozycja).

1Q USTAWIENIA ZAAWANSOWANE



Niżej w oknie z właściwościami można również znaleźć bardziej zaawansowane ustawienia dotyczące pola tekstowego (Obrót/Przezroczystość/ Wypełnienie/Hiperłącze/itd).

Więcej informacji można znaleźć na stronie: https://support.genarate.com/knowledge-base/ augmentations/text-box/

1R ZAPISZ SWÓJ WONDERPAGE



 Po zapisaniu strony zamknij ją (aby przejść do okna z podsumowaniem i podglądem projektu) lub kontynuuj pracę nad nią, korzystając z opcji testowania/ publikacji. Zapisz swój WonderPage, klikając w podświetlony na niebiesko napis Save (Zapisz) w prawym górnym rogu (Uwaga! W przypadku, gdy napis Save nie jest podświetlony na niebiesko, oznacza to, że nie nie nadałeś jeszcze stronie żadnej nazwy. Zrób to zgodnie z podanymi wczesniej wskazówkami.

 Wedle upodobania, stronę można wzbogacać o kolejne elementy, takie jak obrazy, zdjęcia, nagrania wideo, a nawet zawartość internetową lub modele 3D (dodawanie zawartości internetowej zalecane jest tylko w przypadku osób z doświadczeniem w zakresie HTML/IS/CSS).



2 TESTOWANIE STRON WONDERPAGE

Aby móc przetestować zaprojektowaną przez siebie stronę WonderPage, należy najpierw zainstalować na urządzeniu mobilnym aplikację genARate. Pobrać można ją tutaj:



2A PRZETESTUJ SWÓJ WONDERPAGE

08	۵			CLOSE	TEST	PUBLISH
				SET	TINGS	

- Otwórz swój WonderPage w komputerze na stronie Pracowni genARate (genARate Studio).
- Wybierz opcję Test (Testuj) w prawym górnym rogu.

2B OKNO TESTOWANIA



Na ekranie wyświetli się okno z kodem QR (Krok 1) i z obrazem startowym (Krok 2). Kliknij przycisk Next (Dalej), by z okna z kodem QR przejść do okna z obrazem startowym

2C PRZETESTUJ SWÓJ WONDERPAGE W APLIKACJI MOBILNEJ GENARATE



Uruchom aplikację genARate na swoim telefonie,wejdź do menu (lewy górny róg) i wybierz opcję Settings (Ustawienia), a następnie opcję Testing (Testowanie).

- Zeskanuj za pomocą telefonu kod QR widoczny na ekranie komputera (krok 2B/ po lewej stronie).
- Po szybkim załadowaniu na ekranie telefonu pojawi się krzyżyk celowniczy..
- Zeskanuj obraz startowy widoczny na ekranie komputera (krok 2B/poprawej stronie).
- Po krótkiej chwili na załadowanie twoja strona powinna pojawić się na ekranie telefonu.





3 PUBLIKACJA STRON WONDERPAGE

Aby móc opublikować zaprojektowaną przez siebie stronę WonderPage, należy najpierw pobrać na urządzenie mobilne aplikację genARate ze sklepu z aplikacjami App Store lub Google Play (linki i kody QR znajdują się w punkcie 2).

3B POTWIERDZENIE PUBLIKACJI



Po zakończeniu procesu ładowania, w prawym dolnym rogu ekranu pojawi się wiadomość potwierdzająca publikację strony.

3A OPUBLIKUJ SWÓJ WONDERPAGE W APLIKACJIMOBILNEJ

08	ē		SAVE	CLOSE	TEST	PUBLISH
				SET	TINGS	

- Otwórz swój WonderPage w komputerze na stronie' pracowni genARate (genARate Studio).
- Wybierz opcję Publish (Publikuj) w prawym górnym rogu.

3C SPRAWDŹ STATUS SWOJEGO PROJEKTU I STRONY



Zamknij swój Wonderpage i upewnij się, czy zarówno na podglądzie projektu, jak i na podglądzie strony WondrPage widnieje podświetlony na niebiesko status Published (Opublikowany).





3D DOWOLNIE ZMIENIAJ STATUS PROJEKTU I STRONY



Publikować projekty i poszczególne jego strony lub cofnąć ich publikację można bezpośrednio na stronie z projektem, klikając w ikonę z trzema kropkami znajdującą się obok nazwy projektu lub nazwy danej strony.

UWAGA:

- Nowo opublikowane strony WonderPage pojawiają się w aplikacji tuż po każdym jej uruchomieniu.
- Dlatego też, aby uzyskać dostęp do najnowszych, świeżo opublikowanych stron, należy wyjść z aplikacji i uruchomić ją ponownie.
- Ponadto, lokalne buforowanie może spowodować opóźnienie w dostępie do ostatnio opublikowanych w aplikacji stron, zwłaszcza na urządzeniach, które były używane w trakcie powstawania i testowania danej strony.
- W ustawieniach aplikacji można wyczyścić jej pamięć i wszystkie dane.

<u>3E TECHNOLOGIA AR NA ŻYWO W APLIKACJI GENARATE</u>



- Gdy zarówno cały twój projekt, jak
 i poszczególne jego strony zostaną
 opublikowane, dostęp do nich
 będą mieli wszyscy użytkownicy
 aplikacji (bez konieczności
 skanowania kodu QR przed
 bezpośrednim zeskanowaniem
 obrazu startowego).
- Uruchom na swoim telefonie aplikację genARate i wybierz opcję Start to Scan (Zacznij Skanowanie).
- Zeskanuj obraz startowy (z ekranu komputera lub wydrukowany), aby wyświetlić swójprojekt.







KONICA MINOLTA